

ABUSE

Interchanger

Pour choisir son niveau :

- ouvrez** le dossier "levels" et trouvez les fichiers "level#.spe".
- interchangez** les noms des fichiers de sorte à avoir, par exemple, le niveau 7 à la place du 0, ce qui aura pour effet de vous faire commencer les nouvelles parties au niveau 7.

DEMO

La technique citée ci-dessus vous permet de jouer à un niveau caché, le 4.

AFTERLIFE

Code

Tapez **421** en utilisant la partie alphanumérique du clavier (c'est-à-dire à gauche et vers le haut du clavier, sous les touches F1, F2, ...) et en maintenant la touche **shift** enfoncée, vous gagnerez ainsi un bon paquet de **fric**.

ALONE IN THE DARK 2

Astuce

Au début du jeu, après avoir tué quelques ennemis, vous devez rentrer dans un labyrinthe de jardins à la française qui n'est pas facile à traverser. Voici comment procéder pour arriver directement dans les souterrains de Hell's kitchen sans faire cette partie du jeu :

-**description des lieux** : en début de partie, vous êtes à côté d'une sorte de cabane, près du portail. Parallèle au portail se trouve Hell's kitchen, de chaque côté de la maison se situe un espace carré dont la haie forme 3 des côtés .

-**action** : courez jusqu'à l'angle haut-gauche du carré de gauche (lorsque l'on regarde Hell's kitchen) tout en évitant les tirs ennemis, arrivé là, pressez-vous contre la haie puis ne touchez plus au clavier. Vous verrez Carnby s'envoler puis l'écran s'obscurcir pour se réouvrir sur les souterrains.

AL UNSER Jr ARCADE RACING

Interchanger

Dans certaines courses, il n'est pas évident d'arriver premier mais l'astuce qui suit va y remédier en vous permettant de remplacer les courses difficiles par des faciles.

- ouvrez** le dossier DATA et repérez les fichiers "ROAD #", il s'agit des courses du

jeu dans leur ordre logique ("ROAD 128" est la première course, "ROAD 129" la seconde et ainsi de suite...).

-**interchangez** le nom de la course qui vous pose problème avec celui d'une plus facile et, lorsque vous lancerez l'application, les changements seront là mais agiront sur les 3 modes de jeu (Championnat, Chronométré et Entraînement). Pour aller plus loin, vous pouvez remplacer tous les fichiers "ROAD #" par une seule course en créant des alias portant les noms des autres fichiers.

DÉMO

Avec l'astuce sus-citée, vous découvrirez qu'il existe plus d'un fichier "ROAD #" alors qu'une seule course est jouable dans la version de démonstration. La raison? Les autres fichiers servent pour la démo tournante, enfin, dans tous les cas, vous pourrez interchanger ces fichiers avec le "ROAD 128" de manière à avoir des courses supplémentaires.